



Ville de Châtillon-sur-Seine (Côte d'Or)

INSCRIPTIONS AUX NOUVELLES ACTIVITÉS PÉRISCOLAIRES - Décembre 2015 **à retourner au plus tard le 25 novembre 2015**

Une permanence se tiendra en Mairie :

- le 20 novembre de 13h30 à 17h30

Vous pouvez également, en dehors des jours de permanence, déposer ce formulaire accompagné du règlement correspondant en chèque ou espèces (appoint obligatoire) dans la boîte aux lettres ou à l'accueil de la Mairie. Toute inscription validée est définitive et ne pourra donner lieu à un remboursement.

Tout enfant non inscrit au 25/11/2015 ne pourra être accueilli aux activités du mois de décembre 2015.

Nom de l'enfant : **Prénom de l'enfant :**

Adresse :

- | | | |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> École maternelle Cailletet | <input type="checkbox"/> École maternelle Carco | <input type="checkbox"/> École maternelle Rousselet |
| <input type="checkbox"/> École élémentaire Cailletet | <input type="checkbox"/> École élémentaire Carco | <input type="checkbox"/> École élémentaire Marmont |

Classe suivie pendant l'année scolaire 2015/2016 : Enseignant :

Mois de décembre 2015

je souhaite inscrire mon enfant aux Nouvelles Activités Périscolaires pour le mois de décembre 2015, règlement par chèque ou en espèces (prévoir l'appoint) à joindre avec le présent formulaire (somme forfaitaire de 2 € par semaine et par enfant).

Semaine	Oui	Non
Du 7 au 11 décembre		
Du 14 au 18 décembre		

Inscription de décembre 2015 à juillet 2016 avec échelonnement des règlements :

oui, je souhaite inscrire mon enfant aux Nouvelles Activités Périscolaires pour le restant de l'année scolaire 2015/2016 (règlement par chèque ou en espèces à joindre avec le présent formulaire)

24 semaines à 2 Euros soit 48 Euros répartis en 4 paiements :

- 16 € (inscriptions jusqu'aux vacances d'hiver)
- 12 € (inscriptions de la rentrée des vacances d'hiver aux vacances de printemps)
- 20 € (inscriptions de la rentrée des vacances printemps aux vacances d'été)

Signature des parents ou du représentant légal :